

**CONCURSO DE DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES
ORGANIZADO POR LA CARRERA DE INGENIERÍA EN
INFORMÁTICA Y COMPUTACIÓN DE LA UNIVERSIDAD
POLITÉCNICA ESTATAL DEL CARCHI.**

BASES Y LINEAMIENTOS DEL CONCURSO

Objetivo del concurso:

Incentivar el desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles enfocados a la gestión, promoción de productos y servicios en empresas locales (turísticas, hoteleras, agrícolas, comerciales, finanzas, etc.)

Jurado:

Estará integrado por expertos y/o representantes de Instituciones de la zona fronteriza de integración Ecuatoriana - Colombiana y que tenga relación con la categoría a la que la App se inscriba.

Participantes:

Los participantes deben ser estudiantes legalmente matriculados en las carreras de Ingeniería en Informática, Computación, Sistemas o carreras afines de las universidades invitadas

Modalidad:

Pueden presentar la App de forma individual

O grupal máximo 4 integrantes la participación grupal debe contar con un líder de la App.

Los Proyectos a participar deben cumplir con las siguientes condiciones

- Los Proyectos deben ser originales, es decir que el participante debe declarar su autoría y propiedad intelectual sobre la App, en caso de utilizar código

fuente de terceros debe declarar su autoría, para garantizar la originalidad y autoría se anexará en el formulario de participación una certificación por parte su Docente o Director de Carrera.

- Las aplicaciones deben adaptarse o ejecutarse en cualquiera de los sistemas operativos o plataformas como Android, Windows Phone, iOS.
- Acompañar a la aplicación una presentación, video, folletos, o cualquier documento explicativo de la aplicación.
- No ser aplicaciones que se encuentren disponibles para descarga de forma comercial.
- Pueden disponer de soporte administrativo vía web

Aceptación de condiciones y Participación

- Los participantes deben registrarse por los medios oficiales dispuestos por el comité organizador.
- Deben registrarse en las fechas indicadas
- Anexar a la inscripción la certificación de autoría u originalidad
- Exponer el en espacio o stand asignado su App, los equipos o implementos publicitarios que requiera deben ser proporcionados por su propia cuenta, en las fechas indicadas.
- Estar dispuestos a responder a consultas o demostraciones adicionales que el Jurado requiera
- El comité organizador puede previa solicitud del jurado rechazar cualquier Proyecto presentado, en el caso de encontrarse alguna anomalía, presentar una aplicación comercial, presentar una aplicación distinta a la inscrita, o infringir los derechos de autor
- Cualquier situación o asunto no contemplado en estas Bases serán resueltos por el Comité Organizador o por los delegados por la Universidad Politécnica Estatal del Carchi.
- El Comité organización podrá modificar las fechas, horas y condiciones de estas Bases informando cualquier cambio a través del sitio web instituciones o vía correo electrónico de los participantes

Premios

1er lugar trofeo y 200 dólares

2do lugar trofeo

3er lugar trofeo

Fechas tentativas.

- 23 de marzo límite para inscripciones
- 30 de marzo presentación de documento explicativo
- 3 de abril notificación de aceptación
- 10 de abril exposiciones de las App aceptadas desde las 14:00 hasta las 17:00, en el hall administrativo UPEC
- 10 de abril premiación 18:00

Información e inscripción

concursoapp.mipropia.com

luis.patinio@upec.edu.ec

yadira.morillo@upec.edu.ec